

openBOXware: il corso

Urbino, Corso di Laurea di Informatica Applicata, 16-17 settembre 2010
Svelato in anteprima ai corsisti il codice della nuova piattaforma multimediale

Il **16 e il 17 settembre 2010** trenta giovani programmatori hanno avuto l'opportunità di essere i primi a mettere le mani sul codice di openBOXware, la nuova piattaforma aperta per lo sviluppo di decoder e box multimediali su rete IP. I due giorni di corso organizzato ad Urbino hanno preceduto la presentazione della piattaforma al pubblico e alla stampa (8 ottobre) e la pubblicazione dei sorgenti del codice (10 ottobre).

OpenBOXware è un progetto open source promosso da un'associazione culturale (NeuNet), da un dipartimento universitario (il Dipartimento di Matematica Fisica e informatica dell'Università di Urbino, Sezione di Scienze e Tecnologie dell'Informazione) e da un Corso di Laurea (il CdL in Informatica Applicata dell'Università di Urbino).

Il corso, introdotto dal responsabile scientifico del progetto e tenuto dagli sviluppatori della piattaforma, si è svolto in due giornate. Il 16 settembre è stato dedicato alla presentazione del concept, dell'architettura software e dell'interfaccia per la programmazione di plugin, il 17 settembre è stato dedicato ad attività di laboratorio finalizzate a guidare i corsisti verso lo sviluppo di plugin esemplificativi delle potenzialità e delle modalità di estensione della piattaforma.

Il secondo giorno i corsisti hanno messo mano al codice, guidati da Lorenz (alla voce) e Saverio (alle tastiere). A dimostrazione delle potenzialità di openBOXware e dell'immediatezza con cui le interfacce di programmazione e l'ambiente di sviluppo consentono di implementare nuove funzionalità, nell'arco di 8 ore i corsisti (che vedevano l'ambiente per la prima volta) sono stati in grado di implementare "**hello world**" (un'applicazione che, limitandosi a scrivere hello world sullo schermo, ha permesso loro di concentrarsi sulle modalità di creazione di nuovi plugin e di interfacciamento al framework), un **media source** (un plugin che rende disponibile al media player e consente di riprodurre una sorgente multimediale presa dalla rete), un **media target remoto** (un plugin che consente di ridirigere l'audio su un dispositivo embedded prototipale dotato di un proprio indirizzo IP), un **player per webradio** (un'applicazione dedicata all'ascolto di una webradio, che gestisce una pipeline multimediale indipendente e concorrente rispetto al media player), un **feed reader** (un'applicazione che si collega ad un feed rss, lo interpreta e ne elenca i titoli in sovrapposizione sulla destra dello schermo) e un **feed generator** (un demone per la generazione di feed pseudocasuali, utilizzato per esemplificare il funzionamento "lato server" di openBOXware).

Al termine delle due giornate ogni corsista ha ricevuto una copia dell'ambiente di sviluppo da utilizzare per concepire e implementare nuovi plugin per openBOXware. I plugin sviluppati dai corsisti saranno presentati l'8 ottobre durante la presentazione ufficiale di openBOXware, che si svolgerà alla Camera dei Deputati, alla presenza dell'Onorevole Mario Tassone, Presidente del Comitato di parlamentari per l'innovazione tecnologica e lo sviluppo sostenibile, e di Irene Pivetti, Presidente della Fondazione LTBF Onlus e dell'Associazione Italiana IPTV.

Poichè il corso rientra nell'attività seminariale del Corso di Laurea di Informatica Applicata, saranno rilasciati attestati di partecipazione che varranno il riconoscimento di 2 crediti formativi universitari (2 CFU) agli studenti già iscritti al corso di laurea o a coloro che formalizzeranno l'iscrizione entro il 31 dicembre 2010.

Per informazioni

<http://blog.neutralaccess.net/openboxware/programma.html>

<http://blog.neutralaccess.net/openboxware/>

info@openboxware.net

0722 4475